

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад
№ 350» городского округа Самара
Россия, 443004, Самарская обл, Самара г, Зеленая ул., д. 15 а
тел./факс: 8 (846) 330-38-04; e-mail: mdou350@yandex.ru

Авторская дидактическая игра «Из Африки в Арктику»

разработчик: воспитатель
Сорокина
Анастасия Олеговна

Самара, 2017

Описание игры

Название игры: «Из Африки в Арктику»

Возрастная категория детей

Игра рассчитана на детей 5 – 7 лет.

На начальных этапах обучения игра проводится совместно с педагогом или с родителями, после, может использоваться детьми самостоятельно.

Методическая ценность игры:

В 2013 году в Российской Федерации была утверждена Концепция развития математического образования. Так как детский сад является первой ступенью общего образования, то и математическое развитие детей является одним из приоритетных направлений в работе.

Игра «Из Африки в Арктику» является аналогом шахмат и шашек.

Так как сами шахматы и шашки – это абстрактные фигуры, а детям дошкольного возраста интересно все яркое, красочное и более реалистичное, мы решили разнообразить эти игры.

Цель игры: данная игра направлена на развитие аналитико-синтетической деятельности (учить запоминать, сравнивать, обобщать, предвидеть результаты своей деятельности), выдержки, логичности мышления.

Задачи игры:

1. Воспитание дисциплинированности, усидчивости, умения концентрировать внимание;
2. Развитие умения ориентироваться на плоскости;
3. Познакомить детей с шахматным полем, с понятиями - диагональ, горизонталь, вертикаль;
4. Формирование экологически правильного отношения к животным и окружающему миру;
5. Познакомить детей с животными холодных и жарких стран;
6. Познакомить детей с природоохранными знаками, и их назначением;

7. Развивать связную речь.

Ход игры

Вариант 1 (аналог шахмат)

Данная игра для двоих. Цель каждого игрока состоит в том, что бы довести свою команду животных до своей среды обитания первым (команду животных из Африки в Африку, команду из Арктики в Арктику соответственно).

Один игрок играет командой животных из Арктики, второй игрок - командой животных из Африки. Поле для игры поделено на две части – Африка и Арктика. Детям сообщается, что животные оказались не в своей среде обитания и им нужно вернуться домой.

На поле выставляются животные, каждое животное занимает свою клетку (на начальных этапах обучения данной игре детям предлагается карточка - расположение животных на поле). Животные Арктики занимают первую и вторую горизонталь на поле Африки, а животные Африки занимают первую и вторую горизонталь в Арктике.

У каждого животного свой способ хода (ходы представлены на карточках «кто как ходит?»)

Побеждает тот игрок, который первым привел свою команду животных домой и выстроил их в два первых ряда (в произвольном порядке).

Правила игры

1. Игроки делают ходы по очереди, первыми делают ход животные из Арктики;
2. Нельзя пройти на клетку, уже занятую другим животным.
3. Если игрок хочет попасть на клетку, на которой расположен природоохранный знак, то он обязан объяснить, что этот знак обозначает;
4. Если двое животных из разных команд оказываются друг напротив друга без возможности пройти дальше, они меняются клетками;
5. Все животные могут ходить назад, кроме обезьяны и песка;

6. Обезьяну или песца может вывести из игры любое другое животное из команды соперника, в соответствии со своей линией хода, заняв клетку на которой стоит обезьяна или песец;

7. Обезьяна или песец могут вывести друг друга из игры, делая при этом ход влево или вправо по диагонали на одну клетку вперед. При этом обезьяна или песец из другой команды выходит из игры, а тот кто вывел это животное из игры занимает его место.

8. Выйти из игры могут только 5 обезьян и 5 песцов. Одна обезьяна и один песец обязательно должны дойти до своего поля.

Вариант 2 (аналог шашек)

Так же как и в первом варианте, в игре принимают участие 2 игрока, у одного игрока команда песцов, у другого команда обезьян. Игрокам сообщается, что животные оказались не в своей среде обитания и им нужно вернуться домой.

У игроков по 6 животных, они выставляются каждым игроком на своей половине поля в два первых ряда на цветных клетках (в шашечном порядке)

Ход совершается вперед на одну клетку по диагонали.

Побеждает тот игрок, который первым привел свою команду животных домой и выстроил их в два первых ряда (в произвольном порядке).

Правила игры

1. Ход совершается только вперед на одну клетку по диагонали;
2. Игроки делают ходы по очереди, первыми делают ход песцы;
3. Нельзя пройти на клетку, уже занятую другим животным.
4. Если игрок хочет попасть на клетку, на которой расположен природоохранный знак, то, что бы пройти дальше, он обязан объяснить, что этот знак обозначает;

5. Если двое животных из разных команд оказываются друг напротив друга без возможности пройти дальше, то одно из животных (в зависимости от того, чей на данный момент ход) «перепрыгивает» животное из

противоположной команды, если при этом следующее поле по той же диагонали свободно.

б. «Перепрыгивать» и ходить назад – нельзя.

Комплектность игры

Игра предполагает два набора – настольный и напольный. Используя эту игру, мы должны учитывать физиологические особенности детей дошкольного возраста, важно не забывать о том, что большое внимание уделяется двигательной активности детей. А учитывая то, что игра занимает достаточно длительный период времени, дети устают сидеть за столом, поэтому они **могут выбрать**, каким комплектом игры они будут пользоваться. Играя напольным вариантом, они могут проявлять любую двигательную активность (стоять, сидеть, ползать, ходить, бегать, прыгать вокруг поля и так далее).

В каждый комплект входит:

1. Поле для игры;
2. Карточка – расположение животных;
3. Комплект карточек «Кто как ходит?»;
4. Животные Африки (обезьяна - 6 шт, зебра – 2 шт, слон – 2 шт, гепард – 1 шт, лев – 1 шт);
5. Животные и птицы Арктики (песец – 6 шт, полярная сова – 2 шт, тюлень – 2 шт, белый медведь – 1 шт, северный олень – 1 шт);
6. Комплект природоохранных знаков (15 шт).

Фотографии игры



Поле для настольной игры



Поле для настольной игры



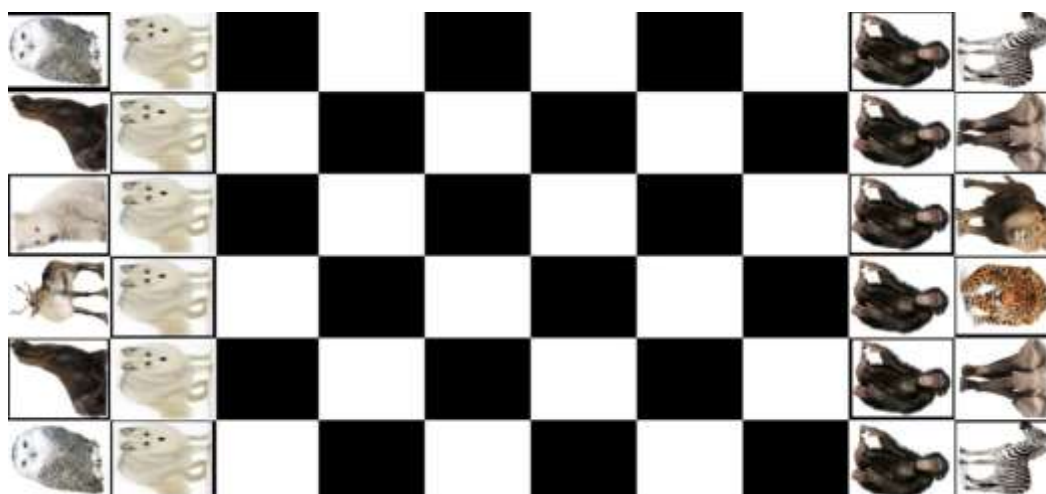
Комплект животных из Африки
(изготавливаются в процессе НОД с детьми)



Комплект животных и птиц из Арктики
(изготавливаются в процессе НОД с детьми)

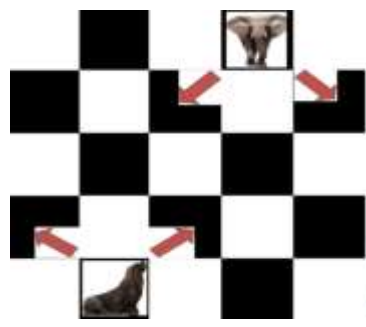
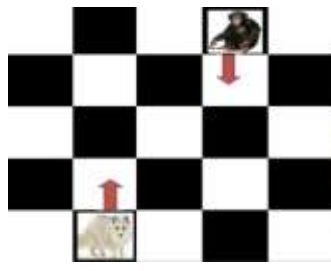
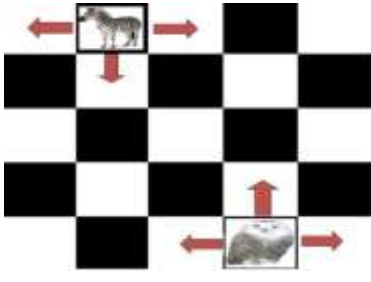
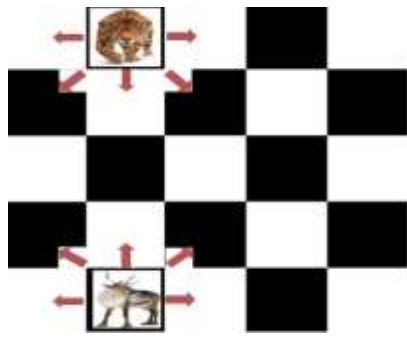


Карточка расположение животных на игровом поле (к 1 варианту игры)



Карточки «Кто как ходит?» (к 1 варианту игры)





Комплект природоохранных знаков

(изготавливаются в процессе совместной деятельности детей и их родителей.)

